



Die innovative Spielzeugwaschmaschine

Damit wir unseren Kindern mehr Zeit widmen können



- Hygienische Reinigung und Desinfektion
- Schonender Waschvorgang
- Einfache Bedienung
- Praktische Waschtrommel
- Ideal für Kindergärten, Krankenhäuser
- Hotellerie und Pflegeheime

PlayWash[®]

Waschen, Trocknen und Desinfizieren von Spielzeug

PlayWash®

Die OSMA PlayWash® ist eine innovative Spielzeugwaschmaschine zum Reinigen und Desinfizieren von Kunststoff- und Holzspielzeug, Plüsch- und Stofftieren, diversen Therapiemitteln und vielem mehr.

Im Gegensatz zum Waschen des Spielzeugs in der Waschmaschine, wird es in der OSMA PlayWash® im Anschluss an den Spülgang schonend mit Warmluft getrocknet. So kann das Spielzeug nach Programmende bereits entnommen und wieder verwendet werden.

Die multifunktionale, formschöne und farblich ansprechende Waschtrommel dient dabei gleichzeitig als Sammel- und Transportbox für das Spielzeug und kann direkt im Spielzimmer aufgestellt und verwendet werden.

Die Vorteile der PlayWash®

- weniger Zeitaufwand gegenüber Handreinigung
- sofort trockenes und verwendbares Spielzeug
- effektive Reinigung und Desinfektion
- Vorbeugung gegen Krankheitserreger
- einfache Bedienung
- 5 verschiedene Programme
- mit verschiedenfarbigen Waschtrommeln kompatibel
- bis zu 8 Kilo Füllgewicht pro Waschgang
- mehrere Waschgänge pro Tag möglich
- geringer Platzbedarf
- sparsamer Verbrauch von Strom und Reinigungsmittel



Einfache Bedienung



Kompakte Bauform



Schnelle Reinigung und effektive Desinfektion



Schonende Trocknung

Technische Details

Höhe	790 mm
Breite	635 mm
Tiefe	710 mm
Anschlusswert	3000 Watt
Absicherung	16 Ampere
Anschlusskabel	100 cm
Dosierpumpe	optional
Kaltwasseranschluss	
Abwasseranschluss	

Herausgeber
OSMA TrockNERsysteme GmbH
Untervocken 15, 9821 Obervellach
Firmenbuchnummer: 235048i
Landesgericht Klagenfurt
Behörde gem. ECG: Bezirkshauptmannschaft Spittal an der Drau
UID-Nummer: ATU57214026

Jetzt informieren und testen

www.playwash.at office@osma.at +43 4782 2910